



IMKER, ÄRGERE DICH NICHT!

IMKER, ÄRGERE DICH NICHT!

Spielanleitung:

Ihr benötigt einen Würfel und so viel Spielfiguren, wie ihr Mitspieler seid.

Zunächst würfelt jeder einmal, derjenige mit der höchsten Augenzahl beginnt. Pro Spielzug hat jeder einen Wurf und darf so viele Felder nach vorne ziehen, wie er Augen gewürfelt hat. Bei den markierten Spielfeldern müsst ihr in der Anleitung nachschauen, was zu tun ist. Denn je nachdem, ob ihr einen guten oder schlechten „Imkertag“ hattet, dürft ihr einige Felder vorrücken oder müsst wieder zurück. Und jetzt viel Spass beim Bienen – Imkerspiel.

Gewonnen hat, wer zuerst mit genauer Punktzahl im Ziel landet.

Zusätzliche Regel: Wer auf einem schon besetzten Feld landet, wirft diese Figur raus. Der Spieler muss noch einmal von vorne anfangen.

- 5 – du hast deinem Opa schon oft beim Imkern zugesehen und weisst viel über das Leben der Bienen. Geh 2 Felder vor.
- 8 – Morgen ist eine Prüfung im Honiglehrgang. Doch du fühlst dich schlecht vorbereitet. 1mal aussetzen.
- 9 – Du hast im Winter genug Mittelwände zum Aufsetzen bereitgestellt. Geh 2 Felder vor.
- 14 – Aus Mutters Vorhang und Vaters Sonnenhut bastelst du einfach einen Imkerschleier. Geh 3 Felder zurück.
- 16 – Ein Bienenschwarm hat sich in eurem Garten niedergelassen. Furchtlos schlägst du ihn in einen Fangkasten. Schwirr vor auf Feld 24.
- 19 – Dein Bienenhaus ist schon fast zugewachsen. Jetzt musst du erst einmal den Rasen mähen. Einmal aussetzen.
- 21 – Du hast dein Volk nicht rechtzeitig erweitert, jetzt ist ein Schwarm ausgezogen. Fange ihn ein! Geh nochmals auf Feld 10.
- 23 – Ihr sollt im NMM- Unterricht eure Lieblingstiere vorstellen. Deine mitgebrachten Bienen begeistern. Geh 3 Felder vor.
- 25 – Dein Handy ist beim Schleudern in den Honigeimer gefallen. Jetzt kannst du weder telefonieren noch Honig auf dem Markt verkaufen. Geh zurück auf Feld 18.
- 26 – Dein Opa schenkt dir eines seiner Bienenvölker und hilft beim Umzug zu deinem Stand im Garten. Geh 2 Felder vor.
- 28 – Deine Mitschüler schreien: „Iih, eine Wespe!“ Du erklärst ihnen, dass auch diese nützlich sind. Du darfst nochmals würfeln.
- 32 – Du „musstest“ an einem Regentag unbedingt ohne Rauch und Schleier den Bienenkasten öffnen und prompt einen Stich abbekommen. Einmal aussetzen.
- 33 – Deine Eltern schenken dir ein Buch über Bienenhaltung, das du gleich „verschlingst“. Geh 2 Felder vor.
- 36 – Du fütterst deine Bienen für den Winter mit Zuckerwasser, leider hast du zuwenig eingekauft. Einmal aussetzen.
- 39 – Nach dem Auffüttern behandelst du die Bienenvölker gegen die Varroamilbe. Doch du bist etwas spät dran! Geh zurück auf Feld 25.